CHARLOTTE MECKLENBURG

LiBRARY

Introducción a las nociones básicas de computación



Folleto de clase



¿Qué es una computadora?

Una computadora es una máquina o dispositivo que puede programarse para almacenar, recuperar y procesar datos electrónicos. Las computadoras pueden utilizarse para muchas tareas diferentes, tales como acceder a Internet, enviar mensajes de correo electrónico, conectarse con otros en redes sociales, crear documentos, mirar videos y mucho más.

Hardware vs. Software



Hardware

Cualquier dispositivo físico utilizado con o dentro de una computadora. Ejemplos: monitor, mouse, gabinete



Software

Conjunto de instrucciones que le dicen al *hardware* qué hacer. Ejemplos: Microsoft Windows (sistema operativo), Microsoft PowerPoint

Tipos de computadoras

Hay diversos tipos de computadoras o dispositivos informáticos. Los más conocidos son las computadoras de escritorio y las computadoras portátiles, pero otros ejemplos incluyen los teléfonos inteligentes, las tabletas y los TV inteligentes.



A continuación, se indican los componentes de una computadora de escritorio y de una computadora portátil, muchos de los cuales pueden encontrarse en otros tipos de computadoras, aunque su aspecto puede variar.





Partes de una computadora de escritorio

- 1. Monitor: el monitor muestra imágenes y texto en la pantalla. Por lo general, tiene un botón de encendido/apagado y otros controles para ajustar la configuración. Algunos monitores tienen altavoces integrados.
- Gabinete: el gabinete contiene los componentes más importantes de la computadora (la placa de sistema, la unidad de procesamiento central o CPU y la fuente de alimentación). El gabinete tiene un botón de encendido/apagado y puertos para conectar otros dispositivos, según sea necesario.
- **3. Teclado:** el teclado permite comunicarse con la computadora y realizar funciones básicas como escribir texto.
- Mouse: el mouse es otra forma de comunicarse con la computadora. El mouse permite señalar objetos que aparecen en pantalla, hacer clic en objetos y moverlos.
- 5. Puertos: los puertos de conexión permiten conectar otros dispositivos en la computadora. Hay varios tipos de puertos diferentes para dispositivos diferentes. Los puertos más comunes son los de entrada y salida de audio, que permiten conectar auriculares o altavoces.
- Botón de encender/apagar: el botón para encender y apagar la computadora (si la computadora y el monitor están separados, como en una computadora de escritorio, el monitor también tendrá un botón de encendido/apagado).



Partes de una computadora portátil



- 1. Pantalla/pantalla táctil
- 2. Teclado
- 3. Trackpad
- 4. Puertos (USB, HDMI, etc.)
- Botón de encendido/apagado (en la parte superior o lateral de la computadora portátil)
- 6. Cámara/micrófono

Controles del teclado



Crédito de imagen: https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-el-teclado/1/



Tipos de *mouse*: *mouse*, *trackpad*, *mouse* con bola de seguimiento

Un *mouse* es un dispositivo que le permite controlar el movimiento del cursor (puntero) para seleccionar, mover o interactuar con el contenido que se muestra en la pantalla de la computadora.



Mouse/Ratón

Trackpad/Panel Táctil

El *mouse* se conecta a la computadora con cable o puede ser inalámbrico. Las computadoras portátiles tienen un *trackpad* integrado que contribuye a la portabilidad.

Tipos de cursores/punteros

ß	Puntero/cursor normal	El puntero está ocupado o esperando que la página o ventana responda
Þ	Indica que se puede hacer clic en un enlace u objeto	Se utiliza para mostrarle dónde puede ingresar texto

Partes del mouse y trackpad (panel táctil)



Última actualización a cargo de HSwierc el 12/14/2023



Uso del mouse para hacer clic y mover



Exploración del escritorio



Última actualización a cargo de HSwierc el 12/14/2023



Ajustes y controles



Las opciones de sonido se pueden ajustar mediante el icono de sonido en la barra de tareas o a través del menú Configuración. Puede cambiar el volumen o elegir un dispositivo de entrada/salida como auriculares.



La Accesibilidad en una computadora con Windows le permite personalizar el tamaño del texto, utilizar una lupa, personalizar la manera en la que utiliza el *mouse* y mucho más.

También, hay aplicaciones individuales que sirven para aplicar estos ajustes.





Conéctese a una red WI-FI haciendo clic en el icono en la barra de tareas. La conexión WI-FI le permite acceder a internet.

Opciones de almacenamiento

Unidad flash USB

Disco duro

Almacenamiento en la nube



Dispositivo portátil de almacenamiento de datos para guardar archivos. También denominado memoria USB.



Dispositivo de almacenamiento de datos que, por lo general, se encuentra instalado de manera interna. Para obtener almacenamiento adicional, suelen utilizarse discos duros externos.



Los datos son almacenados en servidores remotos y se puede acceder a ellos a través de internet o la "nube". Un ejemplo es Google Drive.



Recursos

Se puede acceder a los siguientes recursos desde la página de recursos de la biblioteca <u>https://www.cmlibrary.org/resources</u>

GCF Learn Free

Encuentre gran cantidad de clases gratuitas de Microsoft Office, Google Suite y habilidades digitales en www.gcflearnfree.org. Tienen tutoriales escritos y en video sobre una amplia variedad de temas.

LinkedIn Learning

Acceda a una biblioteca de tutoriales en video desde el nivel principiante hasta el avanzado y sobre una gran variedad de temas tecnológicos, en LinkedIn Learning (anteriormente Lynda.com). LinkedIn Learning le permite realizar un seguimiento de su progreso y descargar recursos de tutoriales. Puede ver las clases desde su casa o en la biblioteca, con su tarjeta de biblioteca.

Northstar Digital Literacy

Este recurso ofrece evaluaciones interactivas en línea y ejercicios prácticos que ayudan a las personas a dominar habilidades informáticas y de software, como utilizar el correo electrónico, navegar por internet y utilizar Microsoft Word, Excel y PowerPoint. Aprenda a utilizar la tecnología en su vida cotidiana con evaluaciones sobre temas como las redes sociales, documentos de Google, apoyo en el aprendizaje a distancia de estudiantes de primaria y habilidades de búsqueda de empleo. Obtenga certificación en uno o más temas a través de una evaluación (con un puntaje de 85 % o más) durante una sesión supervisada de la biblioteca virtual.

1-on-1 Technology Tutoring

La Biblioteca Charlotte Mecklenburg ofrece tutorías individuales a cargo de un miembro del personal de la biblioteca o un voluntario. Puede llamar a su biblioteca para consultar la disponibilidad o consultar nuestro calendario en línea en <u>www.cmlibrary.org/calendar</u>.



DigiLit es un programa de alfabetización digital que brinda la biblioteca Charlotte Mecklenburg. Para obtener más información sobre este programa, descargar folletos de cursos y acceder a otros recursos, visite <u>www.cmlibrary.org/digilit</u>